

Pembuatan Website untuk Administrasi Akses Video

Louis Christian Jonathan^{#1}, Meliana Christianti Johan^{#2}

*#SI Sistem Informasi dan SI Teknik Informatika, Universitas Kristen Maranatha
Jl. Prof. drg. Surya Sumantri, M.P.H. No. 65 Bandung -40164, Indonesia*

¹ 2073006@maranatha.ac.id

² meliana.christianti@it.maranatha.edu

Abstract — The convenience offered by the video access administration website application also provides free access to choose the films or TV series they want without waiting for their turn at the broadcast time or the schedule for when the film will be shown. The need for entertainment content is the reason people choose other entertainment alternatives, namely those offered by video access administration website applications. Making this website is still relatively simple, especially in terms of appearance and security. It is a good idea for the development stage of the new system to be made as attractive as possible and developed further with the addition of more complete information which will certainly be more useful for managers and users.

Keywords— video access administration website application, entertainment content

I. PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Perkembangan teknologi aplikasi *website* streaming berbayar saat ini memberikan pilihan kepada penonton untuk dapat mengunduh atau menonton ulang serial tv dan film yang mereka inginkan. Kemudahan yang ditawarkan oleh aplikasi *website* streaming berbayar juga memberikan akses bebas untuk memilih baik film maupun tv series yang mereka inginkan tanpa menunggu giliran jam tayang atau jadwal kapan film itu diputar.

Kebutuhan akan konten hiburan menjadi alasan orang untuk memilih alternatif hiburan lain yaitu yang ditawarkan oleh aplikasi *Website* Streaming berbayar. Hal ini dibuktikan oleh survei APJII bahwa sebanyak 49,3% adalah konten internet hiburan yang paling sering dikunjungi, disusul oleh game online sebanyak 16,5 % dan radio online sebesar 15,3%. Di minggu 3-4 terakhir tahun 2020, Google Play mengumumkan daftar 50 aplikasi terpopuler untuk kategori “Top Free and Top Grossing Entertainment” beberapa aplikasi *website* streaming berbayar seperti Netflix, HGO GO, iFlix, Viu, Amazon Prime Video, WeTV, dan GoPlay masuk ke dalam daftar tersebut (<https://dailysocial.id/post/lanskap-platform-video-on-demand-di-indonesia>).

Pembuatan website yang berjudul “Pembuatan Website untuk Administrasi Akses Video” ini akan memudahkan pengguna untuk menonton film yang di inginkan dan aman dari penipuan. Hanya dengan memasukkan email dan password yang di gunakan untuk login. Tinggal memilih film yang diinginkan.

B. Rumusan Masalah

1. Apa saja fitur dan fungsionalitas yang terdapat pada website administrasi akses video ini?
2. Bagaimana performa aplikasi administrasi akses video ini dalam hal kecepatan, ketepatan, keandalan, dan keamanan?

C. Tujuan Masalah

1. Untuk membuat fitur dan fungsionalitas yang terbaik untuk website administrasi akses video.
2. Untuk membuat performa yang terbaik untuk aplikasi administrasi akses video dalam hal kecepatan, ketepatan, keandalan, dan keamanan.

D. Ruang Lingkup

1. Front End: halaman web yang dapat terlihat oleh public (pengunjung) yaitu berupa tampilan depan website meliputi registrasi, login, logout, dll.
2. Back End: bagian yang khusus di peruntukan para admin untuk mengelola website berupa tampilan Admin, login admin, pemesanan produk, data pelanggan, nama barang, tambah barang baru, logout.

II. TINJAUAN PUSTAKA

A. Analisis Usability Website

Usability di definisikan dalam ISO 9241-11 sebagai sejauh mana suatu produk dapat digunakan oleh pengguna tertentu untuk mencapai tujuan tertentu dengan efektivitas, efisiensi dan kepuasan dalam konteks penggunaan tertentu. [1]

Ada dua pertanyaan tentang usability yang harus di tanyakan saat merancang sistem, khususnya sistem interaktif: [1]

1. Bagaimana sistem dapat di kembangkan untuk memastikan kegunaannya?
2. Bagaimana usability suatu sistem dapat di demonstrasikan atau di ukur?

B. Keamanan Website

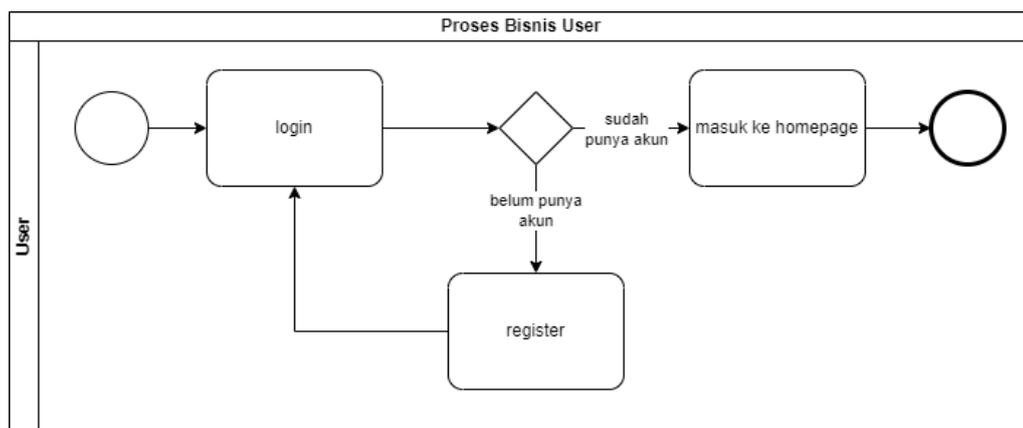
Perkembangan dunia telekomunikasi saat ini sangat pesat seiring dengan peningkatan kebutuhan layanan yang cepat dan efisien. Begitu juga dengan komunikasi data, mulai dari koneksi antar dua komputer hingga jaringan komputer. Jaringan komputer saat ini merupakan suatu layanan yang sangat di butuhkan. Jaringan komputer mempunyai manfaat yang lebih di bandingkan dengan komputer yang berdiri sendiri. Jaringan komputer memungkinkan pemakaian secara bersama data, perangkat lunak dan peralatan. Sehingga kelompok kerja dapat berkomunikasi lebih efektif dan efisien [2]

Saat ini web services menjadi sangat populer di enterprise karena kemampuannya dalam mengintegrasikan aplikasi-aplikasi yang berbeda platform. Web Services adalah sebuah komponen layanan aplikasi yang dapat di akses melalui protokol terbuka yang memanfaatkan Web melalui Simple Object Access Protocol (SOAP) dengan bahasa Web Services Description Language (WSDL) dan teregistrasi dalam Universal Discovery Description and Integration (UDDI). [3]

III. ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

A. Proses Bisnis untuk User

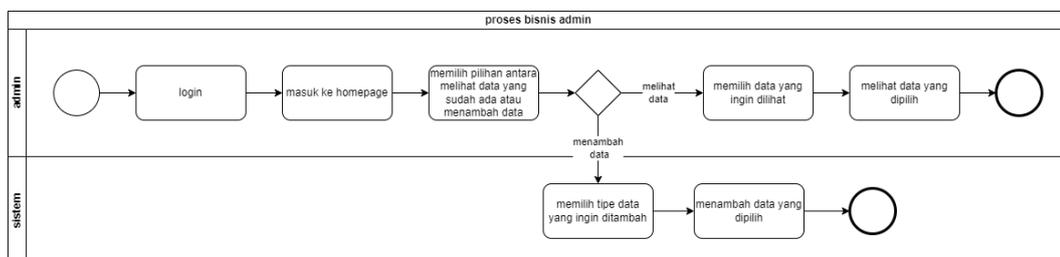
Pada gambar 1 merupakan BPMN / proses bisnis website Nedflex. Mulai dari user yang login jika memiliki akun. Jika belum punya akun, diwajibkan untuk register terlebih dahulu. Jika sudah login, akan diberikan akses ke homepage.



Gambar 1. BPMN User Nedflex

B. Proses Bisnis untuk Admin

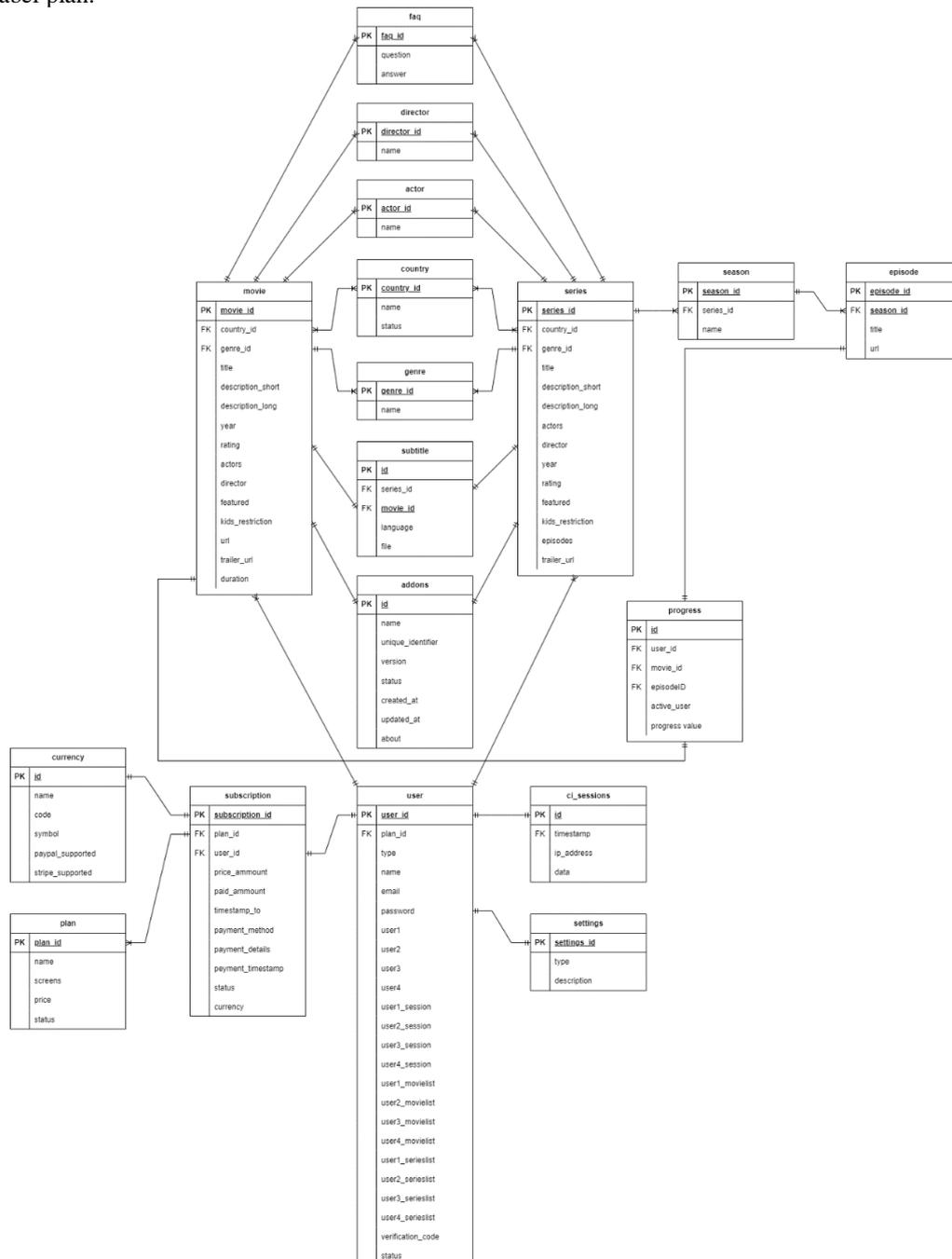
Pada gambar 2 merupakan BPMN / proses bisnis untuk menambah data film pada website Nedflex. Mulai dari admin yang login pada halaman login website yang sama. Setelah itu admin memasukkan data yang diperlukan untuk film.



Gambar 2. BPMN Admin Nedflex

C. Entity Relation Diagram (ERD)

Pada gambar 3 adalah ERD Netflix. Tabel movie dan series mempunyai hubungan one to many dengan tabel faq, director, actor, dan genre. Tabel movie dan series juga memiliki hubungan many to one dengan tabel user. Tabel movie dan series juga memiliki hubungan one to one dengan tabel subtitle dan addons. Tabel series juga memiliki hubungan one to many dengan tabel season. Tabel season juga memiliki hubungan one to many dengan tabel episode. Tabel progress memiliki hubungan one to one dengan tabel movie dan episode. Tabel user memiliki hubungan one to one dengan tabel ci_sessions, settings, dan subscription. Tabel subscription juga memiliki hubungan one to one dengan currency dan one to many dengan tabel plan.

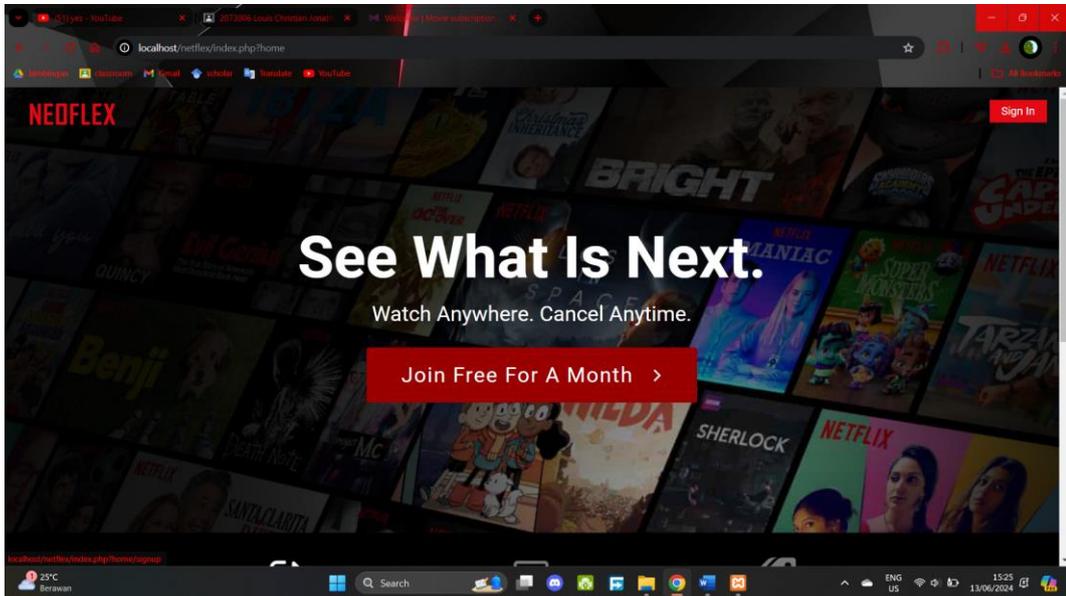


Gambar 3. ERD Netflix

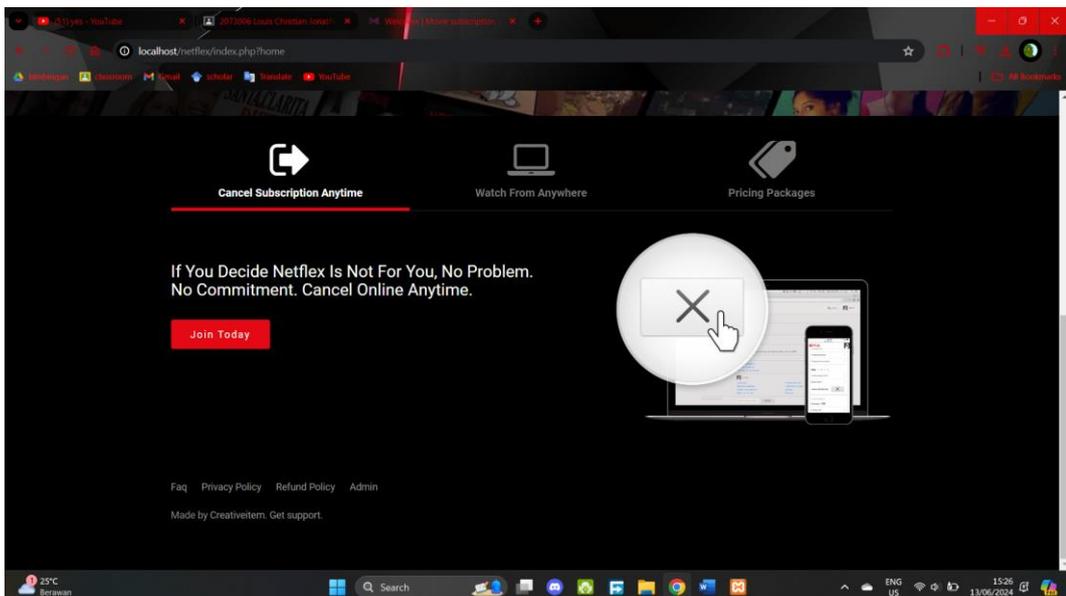
IV. IMPLEMENTASI

A. User

Pada gambar 4 dan 5 adalah tampilan halaman depan dari website. Users akan melihat halaman ini terlebih dahulu saat mengklik link website.

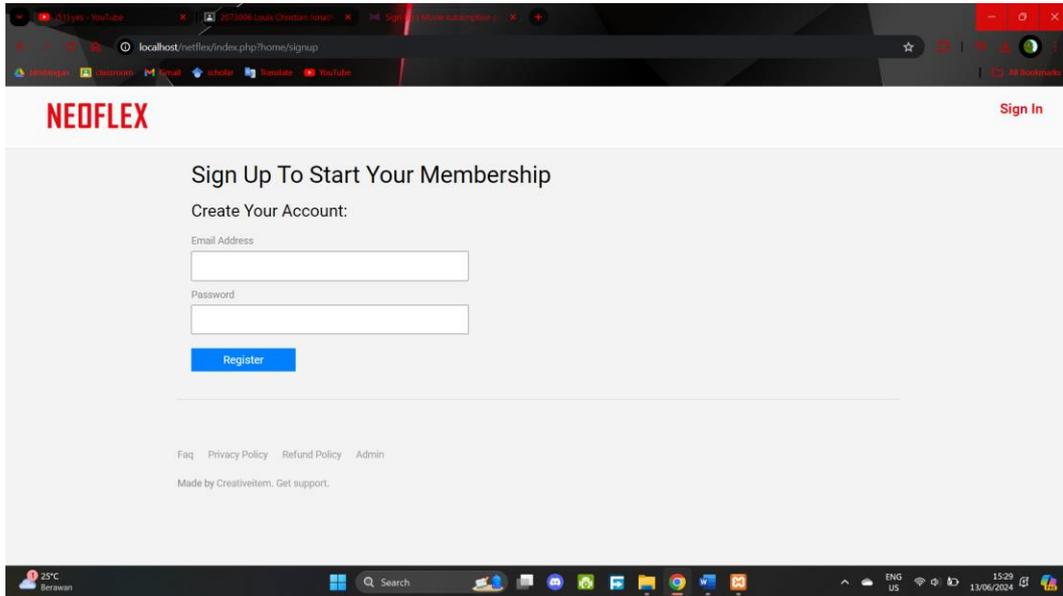


Gambar 4. Halaman Depan Part 1



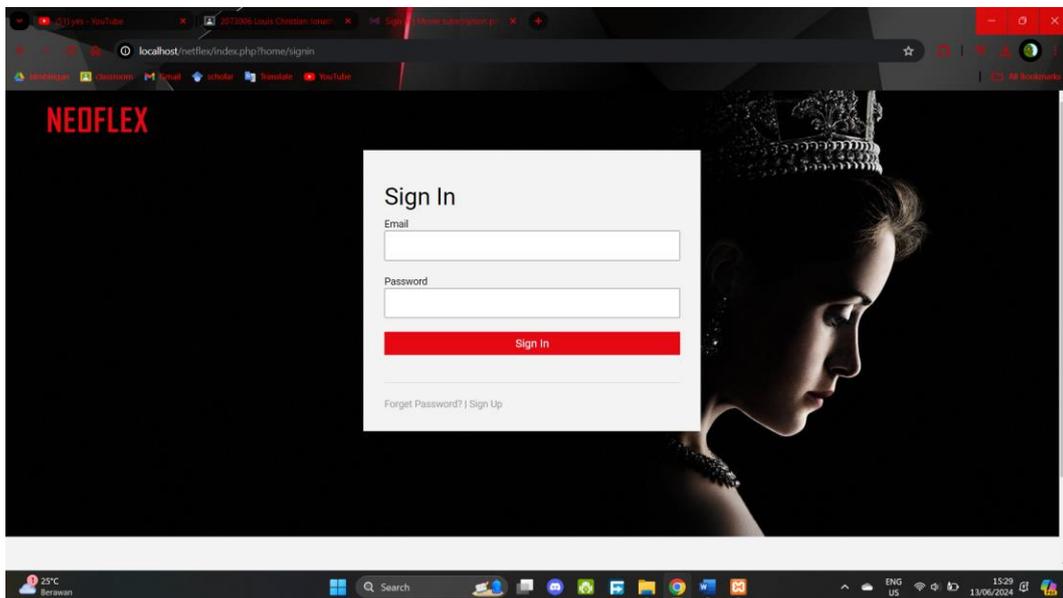
Gambar 5. Halaman Depan Part 2

Pada gambar 6 adalah tampilan register dari *website*. Users diwajibkan untuk register terlebih dahulu jika belum memiliki akun.



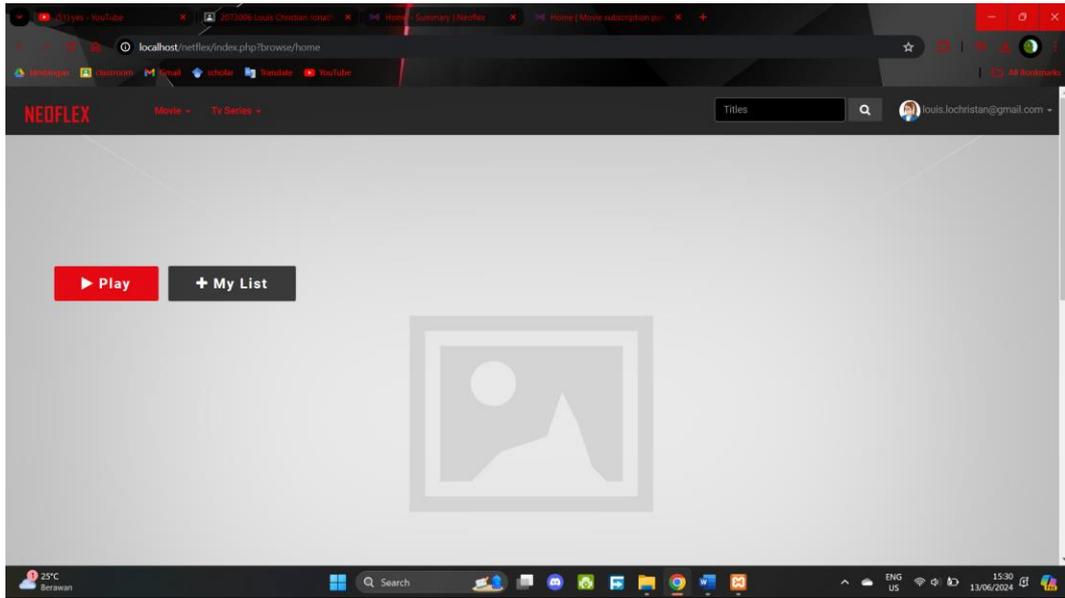
Gambar 6. Halaman Register

Pada gambar 7 adalah tampilan login dari *website*. Users diwajibkan untuk login terlebih dahulu jika sudah memiliki akun.

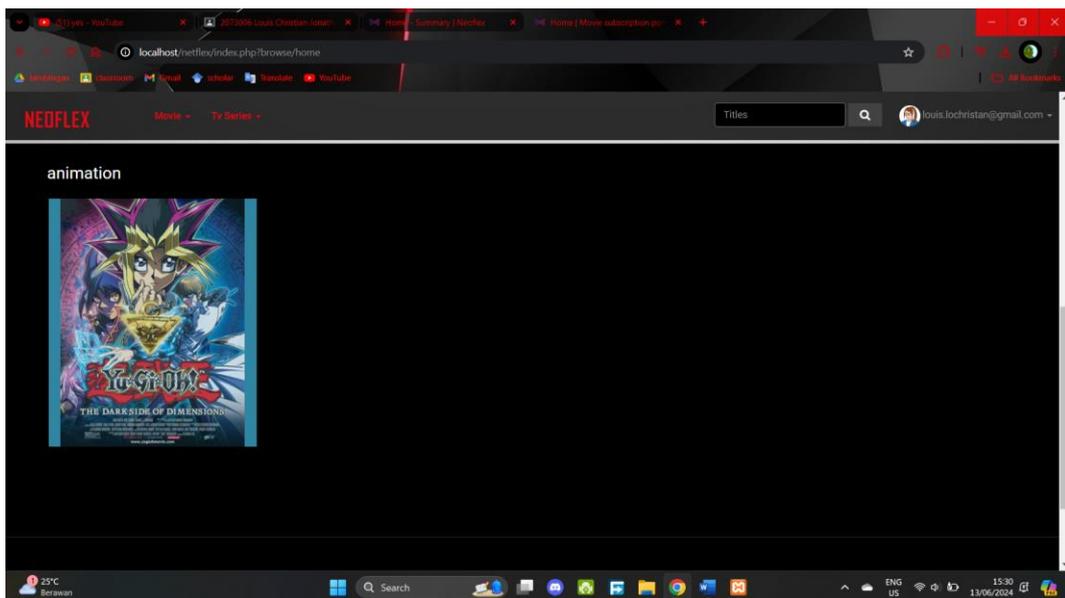


Gambar 7. Halaman Login

Pada gambar no 8 dan 9 di atas merupakan gambar homepage dari website Nedflex.

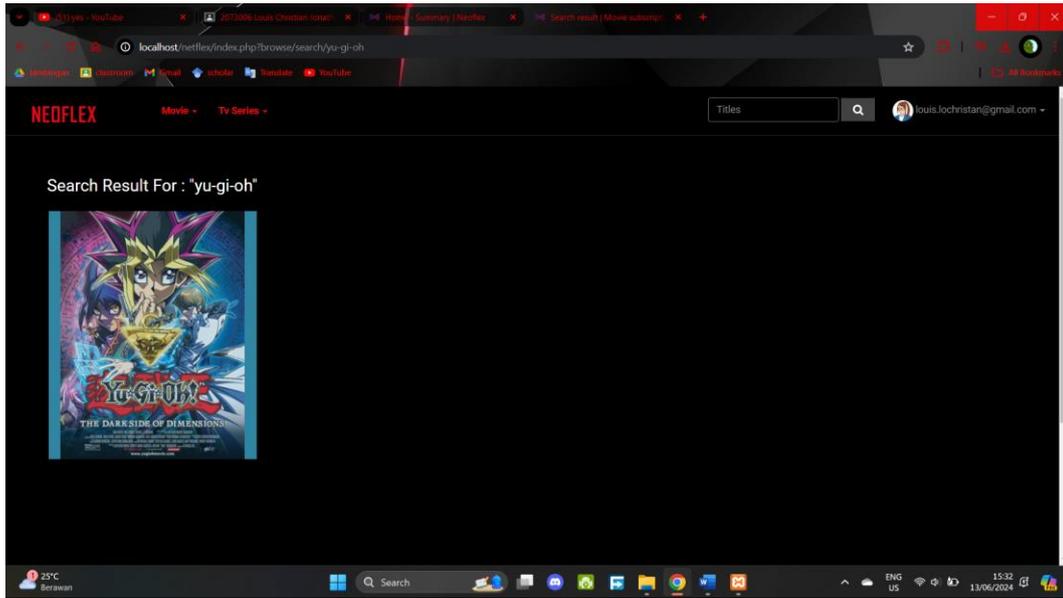


Gambar 8. Homepage Part 1



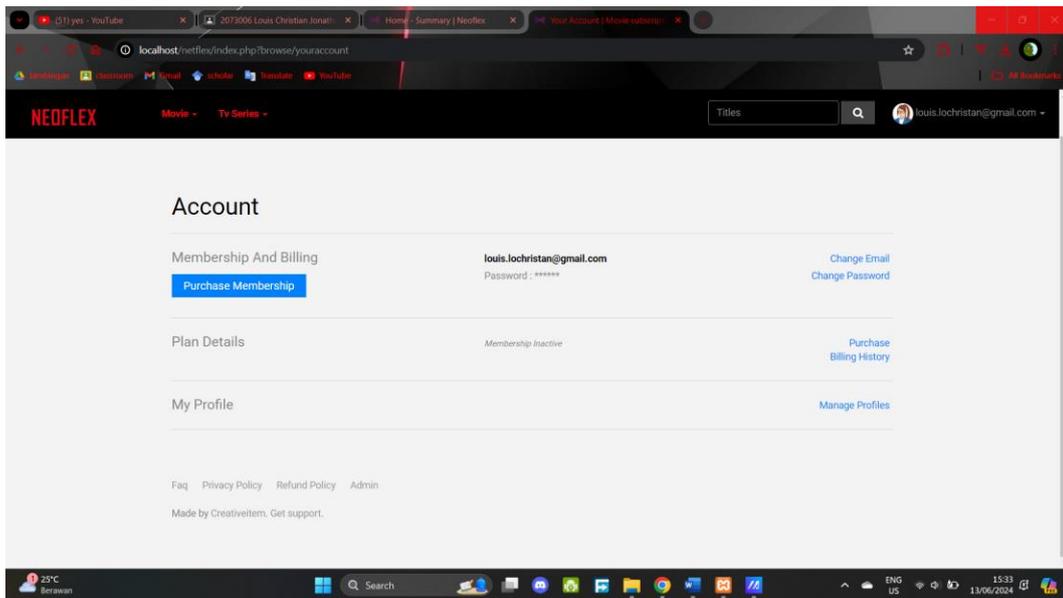
Gambar 9. Homepage Part 2

Pada gambar 10 adalah halaman pencarian beserta search result dari pencarian film.



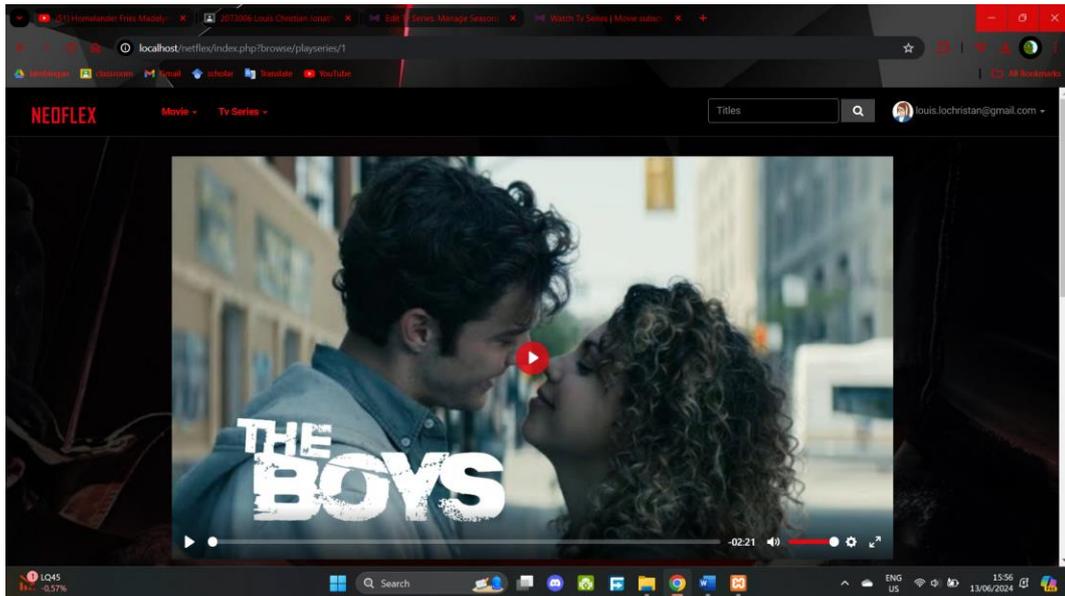
Gambar 10. Halaman Pencarian

Pada gambar 11 adalah halaman users detail. Ada fitur subscribe paypal di bagian bawah page membership.

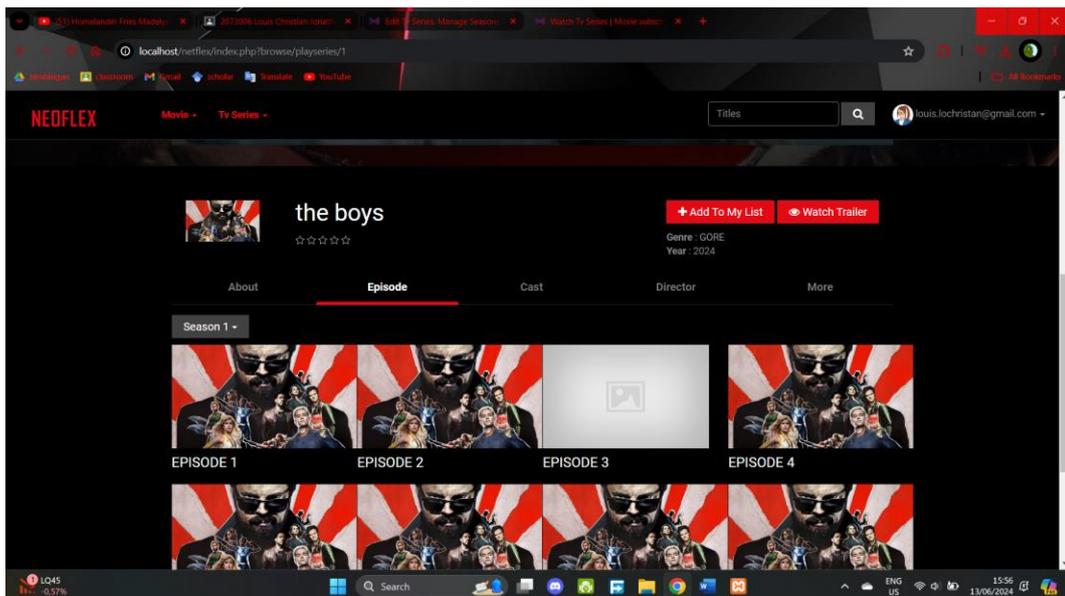


Gambar 11. Users Detail Page

Pada gambar 4.9 dan 4.10 adalah halaman pemilihan episode, dan video player.



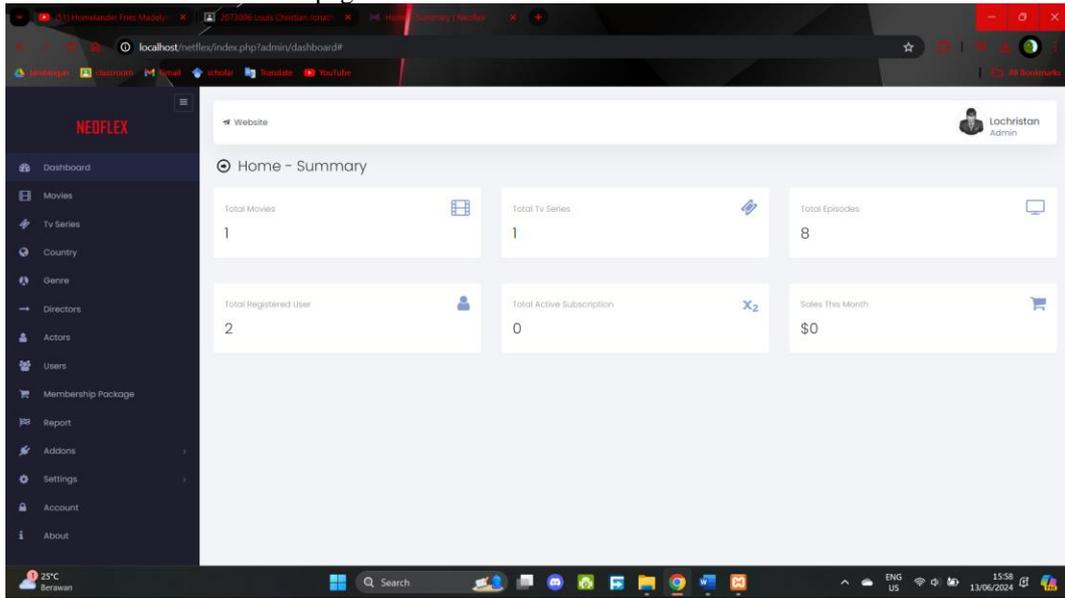
Gambar 12. Halaman Pemilihan Episode Dan Video Player Part 1



Gambar 13. Halaman Pemilihan Episode Dan Video Player Part 2

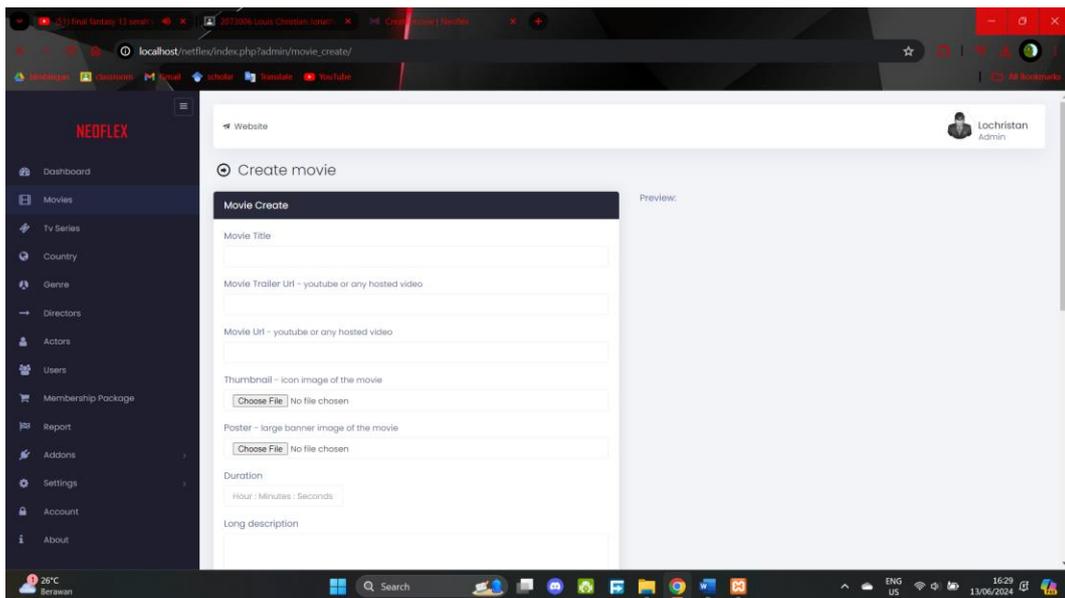
B. Admin

Pada gambar 14 adalah halaman homepage untuk admin.



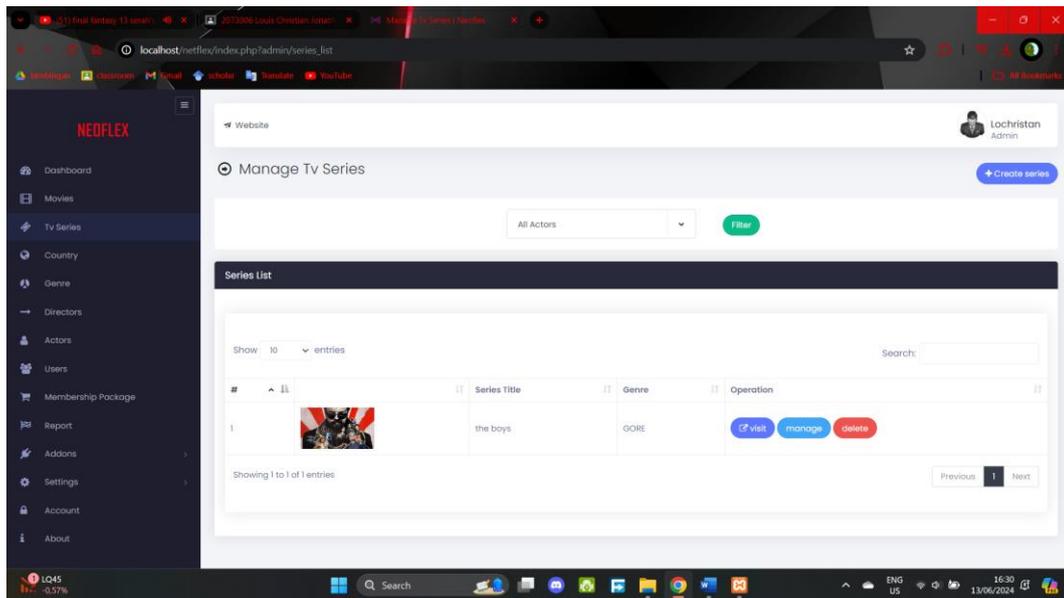
Gambar 14. Homepage Untuk Admin

Pada gambar 15 adalah halaman input data untuk mengatur data movie.



Gambar 15. Halaman Untuk Mengatur Data Movie

Pada gambar 16 adalah halaman form untuk mengatur data tv series.



Gambar 16. Halaman Untuk Mengatur Data Tv Series

V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat di ambil adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi website yang dihasilkan memiliki fitur register, login, logout, mengganti username dan password untuk users engan fungsionalitas utama memainkan video
2. Aplikasi website yang dihasilkan memiliki fitur untuk menambah, mengganti dan menghapus data film untuk admin kerjakan.

B. Saran

Saran yang dapat di berikan adalah sebagai berikut:

1. Pembuatan *website* ini masih sangat terbilang sederhana, terutama dari segi tampilan dan segi keamanan, ada baiknya untuk tahap pengembangan sistem baru di harapkan di buat semenarik mungkin dan di kembangkan lebih lanjut dengan tambahan informasi yang lebih lengkap lagi yang pastinya bisa lebih bermanfaat bagi pengelola dan pengguna *website* tersebut.
2. Dalam Pembuatan website ini, tujuan website untuk menjadi aplikasi platform streaming berbayar belum tercapai. Ada baiknya untuk website ini diperbaiki dan dikembangkan agar tujuan aplikasi bisa tercapai.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Salim, T. K. Chiew dan S. Salwa, "WEBUSE: WEBSITE USABILITY EVALUATION TOOL," *Malaysian Journal of Computer Science*, vol. 16, pp. 47-57, 2003.
- [2] I. Riadi, "Optimalisasi Keamanan Jaringan Menggunakan Pemfilteran Aplikasi Berbasis Mikrotik," *JUSI*, vol. 1, pp. 71 - 80, 2011.
- [3] A. Adriansyah, W. Arifandi dan N. Wicaksono, "Keamanan Web Service," Departemen Teknik Informatika, Bandung, 2005.